

Consola - Básico

Algunos conceptos básicos sobre la consola, están explicados de forma muy superficial, pero sirve para ir haciéndose una idea

INTRODUCCIÓN DE COMANDOS

Si empezamos a escribir un comando y antes de terminar podemos utilizar la tecla `tab` para que se nos complete si es posible con el comando mas adecuado (si lo hacemos con un nombre de archivo que pasamos como parámetro también funciona) si existe mas de un posible resultado, si pulsamos nuevamente la tecla `tab` nos mostrará una lista con los posibles resultados.

Existe un historial de comandos utilizados, podemos acceder a él de varias formas, teclas de cursor (??), con `ctrl-R/ctrl-S` para iniciar una búsqueda hacia atrás y hacia adelante respectivamente, podemos acceder a la lista completa con `history` borrarlo con `history -c` (ver la lista completa con `man bash`)

CONFIGURACIÓN DE LA CONSOLA

Ficheros de generales

- `/ etc/bash.bashrc`
- `/ etc/profile`

Ficheros específicos del usuario (~ indica el directorio del usuario `/home/usuario`)

- `~ /.bashrc`
- `~ /.profile`

USO VARIABLES DE ENTORNO

Declarar/asignar variable de entorno

- `VARIABLE=valorVariable`
`export VARIABLE`
- `export VARIABLE=valorVariable`

Ver valor de una variable de entorno concreta (IMPORTANTE EL &)

- `echo $VARIABLE`

Ver valores de todas las variables de entorno

- `env`

Eliminar variable de entorno

- `unset VARIABLE`

OBTENER AYUDA

Existen varias formas de obtener ayuda de algunos comandos, ficheros, carpetas, ...

- `man palabraClave`
- `info palabraClave`
- `comando -h`

Algunas `palabraClave` no obtendrá resultados con algún comando de ayuda y otras tendrán con varias, `man` e `info` tienen una explicación completa mientras que los comandos con la opción `-h` es una ayuda mas breve y concisa.

`man` e `info` utilizan `less` para mostrar la información, es un paginador, utilizar `man less` para ver sus opciones y poder "navegar" por el contenido de ayuda

`man` clasifica la información en secciones (1-9), normalmente nos muestra la información de nivel mas bajo, para forzar que muestre una sección, en el caso de que el comando pertenezca a varias, lo haríamos siguiendo esta sintaxis `man X comando` (X=número de sección).

	nº. sección	Descripción
1	Programas ejecutables / comandos de consola	
2	Llamadas de sistema facilitadas por el kernel	
3	Llamadas proporcionadas por bibliotecas de programa	
4	Ficheros de dispositivo (/dev normalmente)	
5	Formatos de fichero	
6	Juegos	
7	Varios	
8	Comandos de administración de sistema (root)	
9	Rutinas del Kernel	

PROMPT

Nos podemos encontrar varios formatos de prompt o indicador de linea de comandos, además de varia información que podemos configurar a nuestro gusto al final del lado derecho podremos encontrar:

- `$` Indica que la consola se esta ejecutando con permisos de usuario NO root
- `#` Indica que la consola se esta ejecutando con permisos de usuario root

Francisco Javier López Torrijos
Analista Sistemas Informáticos de Gestión
Diseño y Desarrollo Web